



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FESR



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per gli Interventi in materia di attività
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

MIUR



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA
ISTITUTO COMPRESIVO DI VIGONE

Via Don Milani, 2 - 10067 VIGONE - Tel. 0119809298/0119802591 - C.F. 94544260014

sito web <http://www.icvigone.gov.it>

mail: TOIC84700L@istruzione.it



“ Deucalione e Pirra: ripartiamo dalla scuola”

“Progetti di inclusione sociale e lotta al disagio nonché per garantire l'apertura delle scuole oltre l'orario scolastico”



Modulo 1: Ed. motoria; sport; gioco didattico: **ATLETICA INSIEME**

La pratica della specialità dell'atletica leggera tende a favorire esperienze formative finalizzate ad evitare possibili risvolti negativi legati all'emarginazione sociale, alle devianze giovanili e a prevenire la dispersione scolastica. Numero di ore: 30



Modulo 2: Ed. motoria; sport; gioco didattico: **GIOCARE E DIVERTIRSI CON LO SPORT**

Il progetto si propone di sviluppare un'ampia base motoria del bambino utilizzando proposte diversificate, in modo che possa ricevere stimoli sportivi differenti e sviluppare abilità motorie di ampio raggio. Numero di ore: 30



Modulo 3: Ed. motoria; sport; gioco didattico: **GIOCHIAMO A SCUOLA PER IMPARARE A STARE BENE**

La didattica ludica favorisce un maggior apprendimento e coinvolgimento da parte dei bambini. Numero ore: 30



Modulo 4: Musica strumentale; canto corale **VOCINCORO**

Il progetto è rivolto ad allievi delle classi quinte della Scuola Primaria e alle classi prime, seconde e terze della Scuola Secondaria. Il progetto prevede un'ora e mezza di canto corale la settimana Numero di ore: 30



Modulo 5: Arte; scrittura creativa teatro: **IL GIOCO DEL TEATRO**

Il gioco del teatro (dall'inglese “to play”) permette ai bambini di entrare in contatto con le proprie possibilità artistiche e creative, il tutto in un'atmosfera non competitiva e di stimolo reciproco, in cui poter dar spazio alla propria fantasia e immaginazione. Numero di ore: 30



Modulo 6: **Recupero Matematico**

Questo Progetto prevede al suo interno due tipologie di intervento: 1) Attività di recupero relativi ad alunni con problemi di apprendimento 2) Attività di motivazione allo studio. Numero di ore: 30



Modulo 7: **A, B, C: Recupero, consolidamento e potenziamento delle abilità di base della lingua italiana.**

Attraverso questo progetto si intende far recuperare ai ragazzi lacune non colmate con strategie di rinforzo diversificate. Numero di ore: 30

